订餐管理系统

1. 问题域陈述

1、公关人员操作界面，客户通过电话联系公关人员完成注册，客户得到一个唯一的ID。客户要修改信息，联系公关人员帮助修改。

2、经理操作界面，经理维护合作餐厅的联系和食品信息；新餐厅加盟或餐厅终止合作关系时，更新外卖食品信息；根据销售情况制定订餐目录。

3、订餐员操作界面，根据客户卡号，送餐时间、食品编号及数量建立订单（此处建立订单的时间交由打印订单设备完成），并生成配送单和记账单，并打印。

4、会计人员界面，会计获取每天的送餐收入结算，每月的记账结算。

5、每个月销售情况的统计结果发送给经理。

6、将最新的订餐目录以电子邮件形式发送给客户。

二、系统的上下文图

公关人员

会计

客户

订餐员

经理

订餐管理系统

1. 系统的问题域框架图
2. 数据模型并进行规范化

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据类型 | 内容 | 性质 | 联系 | 操作 |
| String | 姓名 |  | 卡号 | 修改 |
| Char | 卡号 | 唯一 |  |  |
| String | 地址 |  | 卡号 | 修改 |
| Char | 电话 |  | 卡号 | 修改 |
| Int | 食品编号 |  |  |  |
| String | 食品名称 |  | 食品编号 |  |
| Int | 食品数量 |  | 订单号 |  |
| String | 餐馆名称 |  |  | 增加、删除 |
| Date | 时间 |  |  |  |
| Int | 资金 |  |  | 数学运算 |
| Char | 订单号 | 唯一 |  |  |

1. 用例建模并进行规约描述
2. 画出系统的基本框架（类图）
3. 写出配送过程的状态转换